

南投縣營北國民中學 111 學年度九年級體育班領域學習課程總表

第一學期

學期	月份	週次	各領域/科目教學進度(29 節)															備註		
			語文		數學(4)	社會(3)			自然科學 (3) 生物	藝術(2)		綜合活動 (2)		專長訓練(5)		科技(2)			健康與體育 (2)	
			國語文 (5)	英語(3)		歷史	地理	公民與 社會		音樂	視覺 藝術	輔導	家政	羽球	籃球	資訊 科技	生活 科技		健康教育	體育
第一學期	八	1	第一課 土	健康及青少 年煩惱 Unit 1 Have You Had Breakfast Yet?	第 1 章 相似形與 三角比 1-1 連比	第一篇 世界風情(下) 第一章 漠南非洲的自然環境與文化	第二篇 世界的歷史(上) 第一章 古文明的誕生	第三篇 經濟生活的運作與第一章 生活中的選擇	1・1 時間的測量 5・1 地球上的水	音樂開學	視覺藝術名人堂	主題一、 青春生涯路(輔導) 單元夢想啟航	主題二 青春觀世界(家政) 單元轉動世界力	跳繩、全場拉吊、多球訓練(四角球)	基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃	第三章：零壹資訊面觀第 1 節 認識數位資料 1-1 數位資料的概念	第一章：基本電路設計應用第 1 節 基本學理 1-1 電子迴路、電壓、電阻	第 1 單元 體碼面觀第 1 鏡自大同(1)	第 4 單元 運動生活第 5 章 五環運動力——奧林匹克教育	

九	2	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	健康及青少年煩惱 Unit 1 Have You Had Breakfast Yet?	第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例 線段	第一篇風情(下) 第一章 非洲的自然環境與文化	第二篇世界的歷史(上) 第一章 古代文明的誕生	第三篇經濟生活的運作及參與 第一章 生活中的選擇	1・2 位移與路徑長 5・2 地貌的改變與平衡	音樂 綻放新聲	視覺藝術 名人名堂	主題一、 青春生涯 (輔導) 單元 1 夢想啟航	主題二 青春觀世界(家政) 單元 1 轉動世界力	跳繩、全場拉吊、多球訓練(四角球)	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、分項進攻、小組進攻戰術	第三章：零壹資訊面觀第 1 節認識數位資料 1-2 資料數位化帶來的轉變	第一章：基本電路設計與應用第 1 節基本電學原理 1-2 電路符號 1-3 通路、短路、斷路 暖身任務 1：冰棒棍手電筒	第 1 單元 身體密碼 面觀第 1 章 鏡自不同(1)	第 4 單元運動生活第 1 章五環運動力——奧林匹克教育(2)	(2)
	3	第二課 詞選 虞美人 南鄉子	健康及青少年煩惱 Unit 1 Have You Had	第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例 線段	第一篇風情(下) 第一章	第二篇世界的歷史(上)	第三篇經濟生活的運作及參與	1・2 位移與路徑長、 1・3 速率	音樂 綻放新聲	視覺藝術 百變幻像	主題一、 青春生涯	主題二 青春觀世界	跳繩、拉吊突擊、多	基本體能、敏捷度	第三章：零壹資訊面	第一章：基本電路設	第 1 單元 身體密碼	第 4 單元運	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

			Breakfast Yet?		漠南非洲的自然環境與文化	第一章 古代文明的誕生	與第一章 生活中的選擇	與速度 5・2 地貌的改變與平衡			路 (輔導) 單元 1 夢想啟航	(家政) 單元 1 轉動世界力	球訓練(四角變速進攻)	訓練、雙手交叉上籃、心肺耐力訓練	面觀第 2 節 數位資料表示與儲存 2-1 進制轉換	計與應用第 1 節 基本電學原理 1-3 通路、短路、斷路 暖身任務 1：冰棒棍手電筒	面觀第 1 章 鏡自我不同(1)	動生活第 2 章 打造健康規律新生活——體適能計畫擬定與執行(2)
4	第二課 詞選 虞美人	智慧財產權與分辨真假資訊 Unit 2	第 1 章 相似形與三角比 1-2 比例	第一篇 世界風情(下)	第二篇 世界的歷史	第三篇 經濟生活的運	1・3 速率與速度 5・2 地貌	音樂綻放新聲	視覺藝術百變	主題一、青春	主題二 青春觀	下肢爆發力訓	基本體能、敏	第三章：零壹資	第一章：基本電	第 1 單元 身體密	第 4 單元	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

		南鄉子	The Movie Looks Exciting	線段、1-3 相似多邊形	第二章 非洲的產業與經濟發展	(上) 第二章 希臘與羅馬文化	作及參與第一章生活中的選擇	的改變與平衡		幻像	生涯路 (輔導) 單元 1 夢想啟航	世界 (家政) 單元 1 轉動世界力	練、拉吊突擊、多球訓練(四角變速進攻)	捷度訓練、雙手交叉上籃、心肺耐力訓練	訊面觀第 2 節數位資料表示與儲存 2-1 進制轉換 2-2 數位資料儲存單位	路設計應用第 1 節基本電學原理 1-4 直流電與交流的差異 1-5 家中的電力網暖身任務 2：驗電筆	碼面觀第 2 章身體數字解密(1)	運動生活第 2 章打造健康規律新生活——體適能計畫擬定與執行(2)
5	第三課與 921 說	智慧財產權與分辨真假資訊	第 1 章相似形與三角比	第一篇世界風	第二篇世界的	第三篇經濟生	1·4 加速度與等加	音樂綻放	視覺藝術	主題一、	主題二青	下肢爆發	進階體	第三章：零	第一章：基	第 1 單元身	第 4 單	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

		再見： 20 年的生 命練習題	Unit 2 The Movie Looks Exciting	1-3 相似 多邊形	情(下) 第二章 漠南非 洲的產 業與經 濟發展	歷史 (上) 第二章 希臘與 羅馬文 化	活的運 作及參 與第二 章價格 與資源 分配	速度運動 5·3 地球 上的岩石	新聲	百變 幻像 之影 子傳 奇	青春 生涯 路(輔 導)單 元 1 夢 想啟 航	春觀 世界 (家 政)單 元 1 轉 動世 界力	力訓 練、拉 吊突 擊、多 球訓 練(四 角變 速進 攻)	能、敏 捷度 訓練、 雙手 交叉 上籃、 阻絕 夾防 守因 應、分 項進 攻、小 組進 攻戰 術	壹資 訊面 面觀 第 3 節資 料數 位化 實例 3-1 文 字數 位化 3-2 聲 音數 位化	本電 路設 計與 應用 第 1 節基 本電 學原 理 1-5 家 中的 電力 網 暖身 任務 2：驗 電筆	體碼 面觀 第 2 章身 體字 解 大密 (1)	元運 動生 活第 3 章 有 氧 舞 蹈 (2)
十	6	第三課 與 921 說 再見： 20 年的生 命練習題	智慧財產權 與分辨真假 資訊 Unit 2 The Movie Looks Exciting	第 1 章 相似形 與三角 比 1-3 相似 多邊形	第一篇 世界風 情(下) 第二章 漠南非 洲的產 業與經 濟發展	第二篇 世界的 歷史 (上) 第二章 希臘與 羅馬文 化	第三篇 經濟生 活的運 作及參 與第二 章價格 與資源 分配	1·4 加速 度與等 加速 度運動 、2·1 牛 頓第一 運動定 律 5·3 地球 上的岩石	音樂 當音 符遇 上光 影與	視藝 百變 幻像 之影 子傳 奇	主題 一、 青春 生涯 路(輔 導)單 元 1 夢 想啟 航	主題 二青 春觀 世界 (家 政)單 元 1 轉 動世 界力	下肢 爆發 力訓 練、全 場進 攻、多 球訓 練(全 場殺 球)	基本 體能、 敏捷 度訓 練、雙 手交叉 上籃、 團隊 跑位 訓練	第三章：零 壹資 訊面 面觀 第 3 節資 料數 位化 實例	第一章：基 本電 路設 計與 應用 第 2 節各 式電 子元 件	第 1 單 身體 碼面 觀第 3 章 成為 好自 己(1)	第 4 單 元運 動生 活第 3 章 有 氧

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

																	動開 關			
8	第四課 與宋元思 書	志工服務與 分享 Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog	第 1 章 相似形與 三角比 1-4 相似 三角形的 應用與三 角比	第一篇風 情（下） 第三章與 歐洲俄羅 斯的自然 環境	第二篇 世界的 歷史（上） 第三章基 督教與伊 斯蘭教的 發展	第三篇 經濟生 活的運 作及參 與第三 章日常 生活的交 易	2・2 牛頓 第二運動 定律 6・1 地球 構造與板 塊運動	當音 符遇上 光與影	墨名 奇妙	主題 一、 青春 生涯 路（輔 導） 單元 2 生 涯 Make r	主題 二青 春觀 世（家 政） 單元 1 轉 動世 界力	核 心 訓 練、 全 場 進 攻、 多 球 訓 練 （全 場 殺 球）	基 本 體 能、 敏 捷 訓 練、 雙 手 交 叉 上 籃、 阻 絕 包 夾 防 守 因 應	第 三 章： 零 資 訊 面 觀 第 3 節 資 料 數 位 化 實 例 3-3 影 像 數 位 化	第 一 章：基 本電 路設 計應 用第 2 節 各 式 電 子 元 件 的 功 能 與 應 用 2-2 電 阻 暖 身 任 務 4：轉 彎 碰 車	第 1 單 元 體 碼 面 觀 第 3 章 為 好 自 己 （1）	第 5 單 元 神 來 之 手 第 1 章 一 擲 定 江 山 — 投 擲 （2）			
9	第四課 與宋元思 書	志工服務與 分享 Unit 3	第 1 章 相似形與 三角比	第一篇 世界風 情（下）	第二篇 世界的 歷史	第三篇 經濟生 活的運	2・4 圓周 運動與萬 有引力	當音 符遇上 光	墨名 奇妙	主題 一、 青春	主題 二青 春觀	核 心 訓 練、 發	進 階 體 能、 敏	第 三 章：零 壹資	第 一 章：基 本電	第 2 單 元 飲 消	第 5 單 元			

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

			The Soldier Was Saved by a Dog	1-4 相似三角形的應用與三角比	第三章歐洲與俄羅斯的自然環境	(上)第三章基督教與伊斯蘭教的發展	作及參與第三章日常生活的交易	6·1 地球構造與板塊運動	與影		生涯路(輔導)單元2生涯 Make r	世界(家政)	球搶攻、發球預判下一拍	捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、分項進攻、小組進攻戰術	訊面觀第3節資料數位化實例3-3影像數位化3-4視訊數位化	路設計與應用第2節各式電子元件的功能與應用2-2 電阻暖身任務4：轉彎碰車2-3 二極體2-4 線材	費新趨勢第1章健康飲食勢(1)	神來之手第2章滾球趣——保齡球(2)	
十一	10	第五課永不滿足，長保傻勁——賈伯斯的人生三堂課	志工服務與分享 Unit 3 The Soldier Was Saved by a Dog	第1章相似形與三角比1-4 相似三角形的應用與三角比	第一篇世界風情(下)第三章歐洲與俄羅斯的自然	第二篇世界的歷史(上)第一章代文明的誕	第三篇經濟生活的運作及參與第二章價格與	3·1 功與功率6·2 岩層記錄的地球歷史	尋找音樂新世界	墨奇妙	主題一、青春生涯路(輔導)	主題二青春觀世界(家政)單元2	核心訓練、發球搶攻、發球預判下	進階體能、敏捷度訓練、雙手交	第四章：影音小達人第1節專題	第一章：基本電路設計與應用第1	第2單元飲食費趨勢第1章健康	第5單元神來之手	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

					環境（第一次段考）	生、第二章希臘與羅馬文化（第一次段考）	資源分配（第一次段考）				單元 2 生涯 Make r	手作夢未來	一拍	又上籃、阻絕包夾防守因應、分項進攻、小組進攻戰術	準備與共創 1-1 分析規劃 1-2 雲端共創	節制邏輯系統的基本概念 3-1 電子電路圖 3-2 電的控制邏輯概念	飲趨（1）	食勢	第 2 章滾球趣——保齡球（2）
1 1	第五課永不滿足，長保傻勁——賈伯斯的人生三堂課	智慧住宅與物聯網 Unit 4 Do You Know Where the File Is?	第 2 章圖形 2-1 點、線、圓	第一篇風情（下）第三章歐洲與俄羅斯的自然環境	第二篇世界的歷史（上）第三章基督教與伊斯蘭教的發展	第三篇經濟生活的運作及參與第三章日常生活的交易	3・2 動能、位能與能量守恒 6・2 岩層記錄的地球歷史	尋找音樂新世界	墨名奇妙	主題一、青春生涯路（輔導）單元 2 生涯 Make r	主題青春觀世界（家政）單元 2 手作夢未來	體能反應訓練、攻擊組織球路、拍套發力	基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小	第四章：影音小達人第 2 節影片與封面製作 2-1 影片製作	第一章：基本電路設計與應用終極任務：壓克力立牌	第 2 單元飲食費趨勢第 2 章「食」求「識」（1）	第 6 單元球之有道第 1 章疾風勁壘		

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

																		組進 攻戰 術																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

					的自然環境(第一次段考)	的誕生、第二章希臘與羅馬文化(第一次段考)	價格與資源分配(第一次段考)			導)單元2生涯Maker	單元2手作夢未來	路、拍套發力	手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小組進攻戰術、小組對抗賽	影片與封面製作2-1影片製作	終極任務：壓克力立牌	「食」求「識」(1)	道第2章門陣特攻——籃球(2)
14 第二次段考	第六課 生於憂患 死於安樂	複習 Review 2 (第二次段考)	第2章 圓形 2-2 圓心 角與圓周 角(第二次段考)	第一篇世界風情(下) 第四章歐洲與俄羅斯的產業與文化(第二次段考)	第二篇世界的歷史(上) 第三章基督教與伊斯蘭教的發展、第四章近代歐洲的興起(第二次段考)	第三篇經濟生活的運作及參與第四章市場競爭(第二次段考)	3·3 槓桿原理與靜力平衡、 3·4 簡單機械 6·3 臺灣的板塊和地震	尋找音樂新世界	墨名奇妙	主題一、青春生涯路(輔導)單元2生涯Maker	主題二青春觀世界(家政)單元2手作夢未來	長跑訓練、防守組織球路、階梯訓練	基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小組進攻戰術、小組對抗賽	第四章：影音達人第2節影片與封面製作2-1封面製作	第二章：科技與科學的關係第1節科技與科學1-1科技與科學的定義與內涵	第3單元樂生步走第1章情過招(1)	第6單元球之有道第2章門陣特攻——籃球(2)

十二	15	第七課 蘇東坡突圍	漫畫展及名人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-1 推理證明	第一篇 世界風情(下)第五章 北美洲	第二篇 世界的歷史(上) 第 5 章多元世界的互動	第三篇 經濟生活的運作及參與 第五章貨幣的使用	3·4 簡單機械 7·1 我們的宇宙	尋找音樂新世界	墨名奇妙	主題一、青春生涯路(輔導)單元 3 抗壓達人秀	主題二 青春觀世界(家政)單元 2 手作未來	長跑訓練、防守組織球路、階梯訓練	抗賽 基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小組進攻戰術	第四章：影音小達人第 2 節 影片與封面製作 2-1 封面製作	第二章：科技與科學的關係 第 1 節 科技與科學 1-2 科學原理在科技發展中所扮演的角色	第 3 單元 快人開步走 第 1 章 情過招(1)	第 6 單元 球之有道 第 3 章 防城如意——排球(2)
	16	第七課 蘇東坡突圍	漫畫展及名人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第 3 章 推理證明與三角形的心 3-1 推理證明	第一篇 世界風情(下)第五章 北美洲	第二篇 世界的歷史(上) 第 5 章多元世界的互動	第三篇 經濟生活的運作及參與 第五章貨幣的使用	4·1 靜電現象 7·1 我們的宇宙	流行·脈動	西洋美術史	主題一、青春生涯路(輔導)單元 3 玩轉	主題二 青春觀世界(家政)單元 3 玩轉	長跑訓練、防守組織球路、階梯訓練	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上	第四章：影音小達人第 2 節 影片與封面製作	第二章：科技與科學的關係 第 2 節	第 3 單元 快人開步走 第 2 章 壓同力	第 6 單元 球之有道 第 3 章

										3 抗壓達人秀	美好生活		籃球、阻絕包夾防守因應、分項進攻、小組進攻戰術	面製作 2-2 封面製作	科技產品中含的科技與科學 2-1 數位相機 2-2 觸碰式螢幕 2-3 悠遊卡／一卡通 2-4 喇叭	行(1)	章 防城如意——排球(2)
1 7	第七課 蘇東坡突圍	漫畫展及名人介紹 Unit 5 The Man Who Shook Hands with Me Is My Favorite Star	第 3 章 推理證明與三角形 3-1 推理證明	第一篇 世界風情(下) 第五章 北美洲	第二篇 世界的歷史(上) 第 5 章 多元世界的互動	第三篇 經濟生活的運作及參與 第五章 貨幣的使用	4·2 電流的地球 7·2 轉動的地球	流行·脈動	西洋美術史	主題一、青春生涯路(輔導)單元 3 抗壓達人秀	主題二青春觀世界(家政)單元 3 玩轉美好生活	基本體能、步法訓練、守中反控	基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包	第四章：影音達人 第 2 節 影片與封面製作	第二章：科技與科學的關係 第 2 節 從人出發	第 3 單元 樂生步走 第 2 章 壓同行(1)	第 6 單元 地球之有道 第 4 章 手

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

										人秀			夾防守因應、小組進攻戰術	2-2 封面製作	的設計 3-1 人因工程設計 3-2 感性設計 3-3 使用者經驗設計 3-4 通用設計		到擒來——手球(2)	
18	第八課 我們的饕餮時代	文化差異與關懷行善 Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK	第 3 章 推理證明 與三角形 3-2 三角形的心	第一篇風情(下) 第六章 中南美洲	第二篇 世界的歷史(上) 第 5 章 多元世界的互動	第三篇 經濟生活的運作及參與 第五章 貨幣的使用	4.3 電壓 7.2 轉動的地球	流行·脈動	西洋美術史	主題一、青春 生涯路(輔導) 單元 3 抗壓達人秀	主題二 青春觀世界(家政) 單元 3 玩轉美好生活	基本體能、敏捷訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小	基本體能、步法訓練、守中反控	第五章：認識系統平台 第 1 節 系統平台的 基本概念 1-1 系	第二章：科技與科學的關係 終極任務：貼心的禮物-藍牙音響	第 3 單元 樂生步 走第 3 章 身心健康 不憫(1)	第 6 單元 球之有道 第 4 章 手到擒來	

													組進 攻戰 術	統平 台的 架構 與演 進歷 程 1-2 常 見的 作業 系統			— 手 球 (2)	
一	1 9	第七課 蘇東坡突圍	文化差異與 關懷行善 Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK	第 3 章 推理證明 與三角形 3-2 三角 形的心	第一篇風 情(下) 第六章南 美洲	第二篇 世界的 歷史(上) 第 6 章近 代歐洲的 變革	第三篇 經濟生 活的運 作及參 與第 6 章 社會中 的勞動 參與	4·4 電阻 與歐姆定 律 7·3 日地 月相對運 動	流 行· 脈動	西 洋 美 術 史	主題 一、青 春生涯 路(輔 導)單 元 3 抗壓 達人 秀	主題 二青 春觀 世界 (家 政)單 元 3 玩轉 美好 生活	基 本 體 能、步 法、訓 練、守 中、反 控	進階 體 能、敏 捷度 訓練、 雙手 交叉 上籃、 阻絕 包夾 防守 因應、 分項 進攻、 小組 進攻 戰術	第五 章：認 識系 統平 台第 2 節 電腦 硬體的 基本 架構 2-1 輸 入單 元 2-2 輸 出單 元	第二 章：科 技與 科學 的關係 終極 任務： 貼心的 禮物- 藍牙 音響	第 3 單 元快 人開 走第 3 章 心康 迷 惘(1)	第 6 單元 球之 有道 第 5 章羽 你有 約— 羽 球 (2)
2	第九課	文化差異與 關懷行善	第 3 章 推理證明	第一篇	第二篇	第三篇	跨科主題	流	西洋	主題	主題	敏捷	基本	第五	第二	第 3 單	第 6	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

		0	射鵬英雄傳——智門書生	Unit 6 The Sign Which You Used Is Not OK	與三角形的心 3-2 三角形的心	世界風情(下) 第六章 中南美洲	世界的歷史(上) 第6章 近代歐洲的變革	經濟生活的運作及參與 第六章 社會中的勞動參與	能源 第1節 認識能源、 第2節 能源的發展與應用 7·3 日地月相對運動	行·脈動	美術史	一、青春生涯路(輔導)單元3 抗壓達人秀	二青春觀世界(家政)單元3 玩轉美好生活	訓練、後場控球(出手變化)	體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小組進攻戰術	章：認識系統平台第2節 電腦硬體的基本架構 2-3 記憶單元	章：科技與科學的關係終極任務：貼心的禮物-藍牙音響	元 快人開步走第3章 身心健康不憫(1)	單 元 球之有道第5章 羽你有約——羽球(2)
		2 1 第 三 次 段 考	第九課 射鵬英雄傳——智門書生(第三次段考)	複習 Review 3	第3章 推理證明與三角形的心 3-2 三角形的心(第三次段考)	第一篇 世界風情(下)第六章 中南美洲(第三次段考)	第二篇 世界的歷史(上)第5章 多元世界的互動、第6章 近代歐洲的變革(第三次段考)	第三篇 經濟生活的運作及參與第六章 社會中的勞動參與(第三次段考)	跨科主題 能源 第2節 能源的發展與應用 7·3 日地月相對運動	報告或展演	西洋美術史	主題一、青春生涯路(輔導)單元3 抗壓達人秀	主題二青春觀世界(家政)單元3 玩轉美好生活	敏捷訓練、後場控球(出手變化)	基本體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守因應、小	第五章：認識系統平台第2節 電腦硬體的基本架構 2-4 中	第二章：科技與科學的關係終極任務：貼心的禮物-藍牙音響	複 習 全冊	複 習 全冊

[illegible]

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

															發展史		休閒 (2)
2	第一課 元曲選	生涯規劃 Unit 1 I Feel So Lost, and So Do My Friends	第 1 章 二次函數 1-1 簡易 二次函數 的圖形	。地理議 題 一 章 第 一 章 臺灣與市 鎮地名	第 二 篇 世界史 歷 (下) 章 第 一 章 革命年代	第 三 篇 全連第 球一技 章發	1·2 電與 生活 3·2 天氣 變化	敬拜 禮讚 齊頌 揚	漫 漫 來	主 題 二 青 春 新 配 方 (輔 元 導 單 1 來 未 想 像	主 題 三 青 春 實 踐 家 (家 政) 單 元 1 食 在 好 安 心	基本 體 能、防 守分 球、防 守分 球跟 上抓 球	基本體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉 上籃、 團隊跑 位訓練	第三章：網 絡的發展 與新興服 務第 1 節 電腦網路 的基本概 念 1-2 網 路傳輸技 術與設備	第一章：電 的進階控 制第 1 節 邏輯控制 進階概念 及相關電 子零件 1- 2 電容器 第 3 章：零 壹資訊面 面觀第 2 節數位資 料表示	第 1 單 元「性」 福方式第 1 章青春 「性」頌 (1)	第 4 單 元親水之 旅第 1 章 水域嬉遊 ／水域休 閒 (2)

																與儲存 2-1 進制轉換 2-2 數位資料儲存單位		
3	第一課 元曲選	生涯規劃 Unit 1 I Feel So Lost, and So Do My Friends	第 1 章 二次函數 1-2 二次 函數圖形 與最大值、 最小值	第一篇 地理 第一章 臺灣 第一 章 臺 鎮 區 地名	第二篇 世界 歷史 (下) 第一 章 革命 年代	第三篇 全連 三球 一技 章發	1・3 電池 3・3 氣團 和鋒面	敬拜 禮讚 齊頌 揚	漫漫 來	主題 二青 春新 方(輔 導)元 1 未 想像	主題 三青 春實 踐家 (家政) 單元 1 在 安心	基本 體能、 防守分 球、防 守分球 上抓球	進階體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉 上籃、 阻絕包 夾防守 因應、 分項進 攻、小 組進攻 戰術	第三章： 網路的 發展與 新興服 務第 1 節電腦 網路的 基本概 念 1-2 網路傳 輸技術 與設	第一章：電 的進階 控制第 1 節邏 輯控制 進階概 念及相 關電子 零件 1-3 體電路 第三章：零	第 1 單 元「性」 方式第 1 章「性」 頌 (1)	第 4 單 元親 水之旅 第 2 章 徜徉水 面／游 泳 (2)	

[illegible]

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

															金流 與購 物平 台	本概 念 2-2 機 器人 的組 成第 三章：零 壹資 訊面 面觀 第3 節資 料數 位化 實例 3-3 影 像數 位化			
5	第二課 石滬	提升專注力 方法 Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night	第1章 二次函數 1-1 簡易 二次函數 的圖形	第一篇 地理 第二章 臺灣 地名 落地名	第二篇 世界 歷史 (下) 第二章 民族與 主義	第三篇 全球 二越 的全 連第 跨界 易	1·4 電 流的 化學 效 應 3·4 臺 灣 的氣 象災 害	敬拜 禮讚 齊頌 揚	漫 漫 來	主題 二青 春新 配方 (輔 導) 單元 1未 來想	主題 三青 春實 踐家 (家 政) 單元 1食 在好 安	專項 訓練、左 右跳 殺突 擊、突 擊平 抽跟 上	進階體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉 上籃、 阻絕包 夾防守 因應、	第三章： 網路的 發展與 新興服 務第3 節	第一章：電 的進階 控制第 2節電 與控制 的	第1單元 「性」 福方 程式 第2章 性病 防護 網(1)	第5單 元 瞄準 目標 第1章		

6	課三 第一家手 語餐廳的 誕生	提升專注力 方法 Unit 2 I Can Fous Neither in the Morning Nor at Night	第1章 二次函數 1-2 二次 函數圖形 與最大值、 最小值	第一篇 地理 第二章 臺灣地名 落地	第二篇 世界 （下） 第二章 民族與 主義	第三篇 全球 第二章 跨越的 貿易	2·1 磁鐵 與磁場 3·4 臺灣 的氣象災 害	敬拜讚 禮頌揚	西美術 史	主題 青春實 踐家（家 政）元在 安心 1 來想像	主題 青春實 踐家（家 政）元在 安心 1 來想像	專項 訓練、左 右跳殺突 擊、平抽 跟上	進階體 能、敏捷 訓練、雙 手交叉、 阻絕防守 夾因、分 攻、進攻 戰術	第三章： 網路發展 與服務第 3節新興 網路應用 3-2 雲端 運算	1-2 雲端 共創 第一章：電 的進階控制 終極任務： 1 密碼挑戰 計劃2 自 動化產品 設計第4章 ：影小人 2 影片製 作2-1 影 片製	第1單元 「性」福 方式第2 章：病護 防網(1)	第5單元 瞄準目標 第2章一 桿入袋／ 撞球(2)
---	--------------------------	--	---	--------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------	--------------------------------------	------------	----------	---	---	----------------------------------	---	--	--	---------------------------------------	---------------------------------------

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

四	7	第三課 第一家手 語餐廳的誕生	未來科技與 時空旅行 Unit 3 Is Time Travel Possible?	第 2 章 統計與機 率 2-1 四分 位數與盒 狀圖(第一 次段考)	第一篇議 題 第二章聚 落(第一 次段考)	第二篇 世界史 (下) 第二章 民族與 主義(第 一次段考)	第三篇 全球關 連 第二章 跨越的 貿易(第 一次段考)	2·2 電流 的磁效應 3·4 臺灣 的氣象災 害	世界 民謠 唱遊 趣	西洋 美術 史	主題 二青 春新 配(輔 導)單 元未 來想 像	主題 三青 春實 踐家 (家) 政)單 元在 安 心	敏捷 訓練、全 場限制區、戰 術演 練	進階體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉 、阻絕 、包守 、夾防 、因應 、分項 、進攻 、小 組進 攻戰 術	第四章：資 訊科技與 人類社 會第 1 節生活 中的資 訊科技 1-1 資 訊科技 與生活	第一章：電 的進 階控制 終極任 務：1 密 碼挑 戰計 劃第 四章：影 音小 達人第 2 節 影片 與封面 製作 2-1 封面 製作	擬：將 訊息公 布於本 校群組 與網站， 鼓勵教 師參加。	擬：將 訊息公 布於本 校群組 與網站， 鼓勵教 師參加。	
	8	第四課 鄒忌諷 齊王納 諫	未來科技與 時空旅行 Unit 3 Is Time Travel Possible?	第 2 章 統計與機 率 2-2 機率	第一篇議 題 第三章 臺灣的	第二篇 世界史 (下) 第三章	第三篇 全球關 連 第三章 全球	2·2 電流 的磁效應 跨科主題 全球氣候 變遷與因	世界 民謠 唱遊 趣	西洋 美術 史	主題 二青 春新 配(輔 導)單 元未 來想 像	主題 三青 春實 踐家 (家) 政)單 元在 安 心	敏捷 訓練、全 場限制	基本體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉	第四章：資 訊科技與 人類社 會第 1 節生活 中的資 訊科技 1-1 資 訊科技 與生活	第一章：電 的進 階控制	第 2 單 元 綠色 生活 愛地	第 6 單 元 精 益	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

				農 業 生 產 與 運 銷	第 一 次 世 戰 與 戰 間 期	的 影 響 與 挑 戰	應 第 1 節 海 氣 的 交 互 作 用 與 影 響			導) 單 元 1 未 來 想 像	政) 單 元 1 食 在 好 安 心	區、戰 術演 練	上籃、 團隊跑 位訓練	類社 會第1 節生 活中 的資 訊科 技第 1-1 資 訊科 技與 生活	終極 任務： 2自 動化 產品 設計 師第 四章 ：影 音小 達人 第2 節 影片 與封 面製 作 2-2 封 面製 作	球第1 章民 動員 (1)	球精 第1 章比 手畫 腳／ 棒壘 球(2)	
9	第四課 鄒忌諷 齊王納 諫	複習 Review 1(第一段 考)	第2章 統計與 機率 2-2 機 率	篇議 一理 第地 題臺 臺第 灣農 業生 產與 運銷	第 二 世 戰 歷 (下) 第 三 一 次 世 戰 與 戰 間 期	篇 的 史 全 連 三 球 三 球 篇 關 章 化 影 響 與 挑 戰	2·3電 流效 應的 應用 跨科 主 題 全 球 氣 候 變 遷 與 第 2 節 氣 候 變 遷 的 減 緩 與	世界 民謠 唱遊 趣	西 洋 美 術 史	主 題 二 青 春 新 配 方 (輔 導) 單 元 2 盛 夏 的 任 務	主 題 三 青 春 實 踐 家 (家 政) 單 元 2 攀 登 成 熟 的 彼	敏捷 訓 練、 全 場 限 制 區、 戰 術 演 練	進階體 能、敏 捷度訓 練、雙 手交叉 上籃、 阻絕包 夾防守 因應、 分項進	第四章： 資 訊 科 技 與 人 類 社 會 第 1 節 生活	第一章：電 的進 階控 制終 極任 務： 1密 碼挑 戰計 劃	第2單 元綠 色生 活愛 地球 第1 章民 動員 (1)	第6單 元精 益球 精第 2章 防	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

							調適				端		攻、小 組進攻 戰術	中的資 訊科技 1-2 資 訊科技 對生的 衝擊	2 自動 化產品 設計師 第五章 ：認識 系統平 台第 1 節系統 平台的 基本概 念 1-1 系統平 台的架 構與演 進歷程 1-2 常 見的作 業系統		禦陣線 聯盟／ 籃球 (2)	
1 0	第五課 人不可	未來科技與 時空旅行 Unit 3 Is	第 2 章 統計與機 率	第 一 篇 地 理 議	第 二 篇 世 界 的	第 三 篇 全 球 關	2・4 電流 與磁場的	世界 民謠	西洋 美術	主題 二青	主 題三	重量 訓	基本體 能、敏	第四章：	第一章：電	第 2 單 元	第 6 單	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

		以無癖	Time Travel Possible?	2-2 機率	題 第 三 章 臺灣的生態與 農業生產與運	歷 史 (下) 第 三 章 第一次世界大戰 與戰間期	連 史 第 三 章 全球化的影響 與挑戰	交互作用 跨科主題 全球氣候變遷與因 應 第 2 節 氣候變遷的減緩與 調適	唱遊 趣	史	春新 配方 (輔導) 單元 2 盛夏的 任務	青春 實踐家(家 政) 單元 2 攀登成熟的彼 端	練、發 接、發、輕 技術 (分球)	捷度訓 練、雙 手交叉、 上籃、 團隊跑 位訓練	資訊 科技與人 類社會 第 2 節 資訊科技 相關產業 2-1 硬體 2-2 軟體 2-3 網路	的進 階控制 終極任 務：1 密碼 挑戰計 劃 2 自動 化產品 設計師 第五章：認 識系統平 台 第 2 節 電腦硬 體的基本 架構 2-3 記憶單元	綠色生 活愛地 球 第 2 章 做個有 型的地球 人(1)	元 精 益球精 第 3 章 手腦並 用／手 球(2)	
1	1	第五課 人不可	英文詩介紹 與感恩之心 Unit 4 Give	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱	第 一 篇 地 理 議	第 二 篇 世 界 的	第 三 篇 全 球 關	2·5 電磁 感應	世界 民謠	西洋 美術	主題二 青	主 題 三	重量 訓	進階體 能、敏	第五 章：	第二章：科	第 2 單 元	第 6 單	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

		以無癖	Thanks to the Ones Who Have Helped You	與圓柱	題 第 四 章 臺灣飲 食文化 與食品 安全	歷 史 (下) 第 四 章 第 二 次 世界大 戰與戰 後情勢	連 三 章 全 球 化 的 影 響 與 挑 戰	跨科主題 全球氣候 變遷與因 應 第 2 節 氣候變遷 的減緩與 調適	唱遊 趣	史	春新 配方 (輔導) 單元 2 盛 夏的 任務	青春 實踐家(家 政) 單元 2 攀登 成熟的 彼端	練、發 接發前 三拍、輕 技術 (分 球)	捷度訓 練、雙 手交叉 上籃、 阻絕包 夾防守 因應、 分項進 攻、小 組進攻 戰術	程式 小達人 第 1 節 程式 設計 與資 料處 理 1-1 資料 處理 的目的 1-2 資料 處理 的工 具 1-3 清單 匯出 1-4 清單 匯入	技的未 來進行 式 第 1 節新 興科技 的發展 與應用 1-1 奈 米科技 的應用 與發展 1-2 生 物科技 的應用 與發展 1-3 人 工智慧 的應用 與發展	綠色 生活 愛地球 第 2 章 做有 的球 (1)	元 精 益球 精 第 3 章 手 腦並 用／ 手球 (2)	
--	--	-----	---	-----	---------------------------------------	---	----------------------------------	---	---------	---	---	--	--------------------------------------	--	---	--	---	--	--

																1-4 物聯網的應用與發展 1-5 自動駕駛汽車的應用與發展 1-6 沉浸式環境技術的應用與發展		
五	1 2	第六課 羅密歐與茱麗葉樓臺會	英文詩介紹 與感恩之心 Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You	第 3 章 立體圖形 3-1 角柱與圓柱	第一篇 地理 第 4 章 臺灣飲食與安全	第二篇 世界歷史 (下) 第 2 章 世界大戰後情勢	第三篇 全球國際 第 4 章 國際與	複習第一 ~六冊全	世界民謠 唱遊趣	西洋美術史	主題二 青春新 配方 (輔導) 單元 2 盛夏的任務	主題三 青春實踐家 (家政) 單元 2 攀登成熟的彼	重量訓練、發 接發前三拍、輕 技術(變線球)	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守、因應、分項進	第五章：程式小達人 實作練習 - 遊戲獎勵名	第二章：科技的未來 進行式 第 2 節 新興科技	第 2 單元 綠色生活 愛地球 第 2 章 做個有型的地球	第 6 單元 精益求精 第 4 章 乒乓球

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

											端		攻、小 組進攻 戰術	單 2-1 任務 一：玩 家資 料篩 選	所帶 來的 未來 工作 2-1 數 據分 析師 2-2 機 器人 設計 師	球 人 (1)	兵 旋風 ／桌 球(2)	
1 3	第 六 課 羅 密 歐 與 茱 麗 葉 樓 臺 會	英文詩介紹 與感恩之心 Unit 4 Give Thanks to the Ones Who Have Helped You	第 3 章 立體圖形 3-2 角錐 與圓錐	第 一 篇 理 議 第 四 章 臺灣文食 化品 安 全	第 二 篇 世界 (下) 歷 四 二 (第 二 界 世 戰 與 後 情 勢)	第 三 篇 全 球 關 連 四 章 第 四 際 參 國 與	複習第一 ～六冊全	音 樂 奇 航	當 代 元 素	主 題 二 青 春 新 配 方 (輔 導) 單 元 3 驪 歌 響 起	主 題 三 青 春 實 踐 (家 政) 單 元 2 攀 登 熟 的 彼 端	重 量 訓 練 、發 接 前 三 拍 、輕 技 術 (變 線 球)	進 階 體 能、敏 捷 度 、雙 手 交 叉 上 籃、 阻 絕 包 守 、夾 防 應 、分 項 進 攻、 小 組 進 攻 戰 術	第 五 章 ：程 式 小 達 人 實 作 習 練 - 遊 戲 獎 名 勵 單 2-1 任 務 一 ：玩 家 資 料 篩 選	第 二 章 ：科 技 的 未 來 進 行 式 第 2 節 新 興 科 技 所 帶 來 的 未 來 工 作 2-3 虛 擬 世 界 工 作 者	第 3 單 元 健 康 生 活 實 踐 第 1 章 健 康 最 我 型(1)	第 6 單 元 精 益 球 精 第 4 章 乒 兵 旋 風／桌 球(2)	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

															2-4 高科技輔助人員		
14	總複習(第二次段考)	英語跨海來的問候	第3章立體圖形3-2角錐與圓錐(第二次段考)	地理總複習(第二次段考)	歷史總複習(第二次段考)	公民總複習(第二次段考)	彈性課程紙杯喇叭	音樂奇航	當代元素	主題二青春新配方(輔導)單元3驪歌響起	主題三青春實踐家(家政)單元2攀登成熟的彼端	下肢爆發力訓練、跟球意識訓練、繩梯訓練	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守、因應、分項進攻、小組對抗賽	第五章：程式達人實作練習-遊戲獎勵名單	第二章：科技的未來進行式終極任務：新科技帶來的改變—會改變你什麼？	第3單元健康生活實踐家第1章健康最型(1)	第6單元精益球精第5章東攔西阻／排球(2)
15	繪本世界	英語故事接龍戲劇	數學彈跳卡片	地理的歷史	歷史世界遺產	公民博物館	彈性課程迷你冲天炮	音樂奇航	時空膠囊	主題二青春新配方(輔導)單元3驪歌響起	主題三青春實踐家(家政)單元2攀登成熟的彼端	下肢爆發力訓練、跟球意識訓練、繩梯訓練	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕包夾防守	第五章：程式達人實作練習-遊戲獎勵名單	第二章：科技的未來進行式終極任務	第3單元健康生活實踐家第2章朗朗	第6單元精益球精第5

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

											歌響起	成熟的彼端	練	因應、分項進攻、小組進攻戰術	戲獎勵名單2-2任務二：產生獲獎名單	務：新科技帶來的改變—會變你什麼？	健康路(1)	章東攔西阻／排球(2)		
	16	說個好故事	英語漫畫劇場	數學書的出版	地理的盜事	海盜的歷史	歷史的文物	吉的論無上限？	公民自由	言自由	青春驕夢想展	時空膠囊	主題二青春新配方(輔導)單元3驕歌響起	主題三青春實踐家(家政)單元2攀登成熟的彼端	下肢爆發力訓練、前場抓意識訓練、藥球訓練	進階體能、敏捷度訓練、雙手交叉上籃、阻絕夾防、防守夾防、因應、分項進攻、小組進攻戰術	第五章：程式小達人實作練習—遊戲獎勵名單2-2任務二：產生獲獎名單	第二章：科技的未來進行式畢業專題任務	第3單元健康生活實踐家第2章朗朗健康路(1)	第7單元武體之美第1章操之在我／體操(2)
六	17	一起來說	英語繪本故事	數學摺紙遊戲	地理大茶同	奶不灣音樂	歷史流行台	公民消費契約	彈性課程的磁化現象	青春驕夢想	時空膠囊	主題二青春新	主題三青春實	下肢爆發力訓	進階體能、敏捷度訓	第五章：程式	第二章：科技的	複習第1單元	第7單元	

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

			相聲							展翅	配方 (輔導) 單元 3 驪歌響起	家 (家政) 單元 2 攀登成熟的彼端	練、前 場抓 球意 識訓 練、藥 球訓 練	練、雙 手交叉 上籃、 阻絕包 夾防守 因應、 分項進 攻、小 組進攻 戰術	小達人 實作 練習 - 遊戲 獎勵 名單 2-2 任務 二：生 產獲 名單	未來 進行 式 畢業 專題 任務		武體之美第1章操之在我／體操(1)第2章形神兼備、內外兼修／武術(1)
--	--	--	----	--	--	--	--	--	--	----	----------------------------	------------------------------	---	---	--	---------------------------------	--	-------------------------------------

附件 2-4-1(國中八九年級適用)

[illegible]