|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 南投縣立營北國民中學113學年度九年級領域學習課程總表 | | | | | | | | | | | |
| 學期 | 週次 | 各領域/科目教學進度(29節) | | | | | | | | | |
| 語文 | | 數學(4) | 社會(3)  歷史 地理  公民與社會 | 自然科學 (3)  生物 | 藝術(3)  音樂 視覺藝術 表演藝術 | 綜合活動(3)  家政 童軍 輔導 | 科技(2)  資訊科技  生活科技 | 健康與體育 (3)  健康教育 體育 | 備註 |
| 國語文(5) | 英語(3) |
| 第一學期 | 1 | 一、戲李白 | 飲食文化  Lesson 1  Have You Ever Tried These Dishes? | 第1章　相似形與三角比  1-1 連比 | 第一篇臺灣的環境（上）  第一章 認識位置與地圖  第二篇 臺灣的歷史(上)  導言：歷史的基礎觀念  第三篇公民身分及社群  第一章 公民與公民德性 | 1．1時間的測量、1．2位移與路徑長、1．3速率與速度 | 視覺藝術  藝術名人堂  音樂  開學樂  表演藝術  世界和平 | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 【第1篇 資訊科技篇】  第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-1體溫上傳app  【第2篇 生活科技篇】  緒論-科技浪潮 | 第1單元身體密碼面面觀  第1章鏡中自我大不同  第4單元運動生活  第1章五環運動力―奧林匹克教育 |  |
| 2 | 一、戲李白  二、詞選 | 飲食文化  Lesson 1  Have You Ever Tried These Dishes? | 第1章　相似形與三角比  1-2比例線段 | 第一篇臺灣的環境（上）  第一章 認識位置與地圖  第二篇 臺灣的歷史(上)  第一章 史前臺灣與原住民文化  第三篇公民身分及社群  第一章 公民與公民德性 | 1．3速率與速度、1．4加速度與等加速度運動 | 視覺藝術  藝術名人堂  音樂  綻放新聲  表演藝術  世界和平 | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-1體溫上傳app  緒論-科技浪潮 | 第1單元身體密碼面面觀  第1章鏡中自我大不同  第4單元運動生活  第1章五環運動力―奧林匹克教育 |  |
| 3 | 二、詞選 | 1.飲食文化  2.科技及生活習慣  Lesson 1  Have You Ever Tried These Dishes?  Lesson 2  Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? | 第1章　相似形與三角比  1-2比例線段 | 第一篇臺灣的環境（上）  第一章 認識位置與地圖  第二篇臺灣的歷史(上)  第一章史前臺灣與原住民文化  第三篇公民身分及社群  第一章 公民與公民德性 | 2‧1牛頓第一運動定律、2．2牛頓第二運動定律 | 視覺藝術  百變幻像  音樂  綻放新聲  表演藝術  世界和平 | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力（輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-1體溫上傳app  第1章電流急急棒  活動：活動概述  1-1電子小尖兵  科技廣角︰電子垃圾 | 第1單元身體密碼面面觀  第1章鏡中自我大不同  第4單元運動生活  第2章打造健康規律新生活―體適能計畫擬定與執行 |  |
| 4 | 二、詞選  三、人間好時節 | 科技及生活習慣  Lesson 2  Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? | 第1章　相似形與三角比  1-2比例線段、1-3 相似多邊形 | 第一篇臺灣的環境（上）  第二章 世界中的臺灣  第二篇 臺灣的歷史(上)  第二章 大航海時代各方勢力的競逐  第三篇公民身分及社群  第二章 人性尊嚴與人權保障 | 2．3牛頓第三運動定律、2．4圓周運動與萬有引力 | 視覺藝術  百變幻像  音樂  綻放新聲  表演藝術  世界和平 | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力  （輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-2體溫查詢app  第1章電流急急棒  1-1電子小尖兵  1-2自保持電路設計 | 第1單元身體密碼面面觀  第2章身體數字大解密  第4單元運動生活  第2章打造健康規律新生活―體適能計畫擬定與執行 |  |
| 5 | 三、人間好時節 | 科技及生活習慣  Lesson 2  Are You Interested in Trying Food Delivery Apps? | 第1章　相似形與三角比  1-3 相似多邊形 | 第一篇臺灣的環境（上）  第二章 世界中的臺灣  第二篇臺灣的歷史(上)  第二章 大航海時代各方勢力的競逐  第三篇公民身分及社群  第二章 人性尊嚴與人權保障 | 3．1功與功率、3．2動能、位能與能量守恆 | 視覺藝術  百變幻像之影子傳奇  音樂  綻放新聲  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題一生命停看聽  單元一生命中的壓力  單元二珍愛生命（輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-2體溫查詢app  第1章電流急急棒  1-2自保持電路設計 | 第1單元身體密碼面面觀  第2章身體數字大解密  第4單元運動生活  第3章有氧嗨起來―有氧舞蹈 |  |
| 6 | 三、人間好時節 | 1.科技及生活習慣  2.複習一  Lesson 2  Are You Interested in Trying Food Delivery Apps?  Review 1 | 第1章　相似形與三角比  1-3 相似多邊形 | 第一篇臺灣的環境（上）  第二章 世界中的臺灣  第二篇臺灣的歷史(上)  第二章 大航海時代各方勢力的競逐  第三篇公民身分及社群  第二章 人性尊嚴與人權保障 | 3．3槓桿原理與靜力平衡 | 視覺藝術  百變幻像之影子傳奇  音樂  當音符遇上光與影  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導）  主題三家庭面面觀  單元一愛唷我的家（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-2體溫查詢app  第1章電流急急棒  1-2自保持電路設計  活動：發展方案 | 第1單元身體密碼面面觀  第3章成為更好的自己  第4單元運動生活  第3章有氧嗨起來―有氧舞蹈 |  |
| 7 | 三、人間好時節  自學一、養成新聞判讀力，迎向更美好的生活 | 1.複習一  2.性別平權  Review 1  Lesson 3  Movies Are Made to Help People Dream  【第一次段考週】 | 第1章　相似形與三角比  1-3 相似多邊形（第一次段考） | 第一篇 臺灣的環境（上）  第二章 世界中的臺灣（第一次段考）  第二篇臺灣的歷史(上)  第二章 大航海時代各方勢力的競逐（第一次段考）  第三篇公民身分及社群  第二章 人性尊嚴與人權保障（第一次段考） | 3．4簡單機械  【第一次評量週】 | 視覺藝術  百變幻像之影子傳奇  音樂  當音符遇上光與影  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導）（第一次段考）  主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）（第一次段考）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍）（第一次段考） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  1-2體溫查詢app  第1章電流急急棒  活動：發展方案 | 第1單元身體密碼面面觀  第3章成為更好的自己  【第一次評量週】  第5單元神來之手  第1章一擲定江山―投擲  【第一次評量週】 |  |
| 8 | 四、生於憂患死於安樂 | 性別平權  Lesson 3  Movies Are Made to Help People Dream | 第1章　相似形與三角比  1-4相似三角形的應用與三角比 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第三章 地形  第二篇 臺灣的歷史(上)  第三章大航海時代臺灣原住民與外來者  第三篇公民身分及社群  第三章 家庭生活 | 4．1靜電現象、4．2電流 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  當音符遇上光與影  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導）  主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）  主題五危機中求生存  單元一掌握生機（童軍） | 第1章App製作專題—體溫紀錄系統  科技廣角  第1章電流急急棒  1-4機具材料  1-3測試修正  活動：設計製作 | 第1單元身體密碼面面觀  第3章成為更好的自己  第5單元神來之手  第1章一擲定江山―投擲 |  |
| 9 | 四、生於憂患死於安樂 | 性別平權  Lesson 3  Movies Are Made to Help People Dream | 第1章　相似形與三角比  1-4相似三角形的應用與三角比 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第三章 地形  第二篇 臺灣的歷史(上)  第三章大航海時代臺灣原住民與外來者  第三篇公民身分及社群  第三章 家庭生活 | 4．3電壓 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  當音符遇上光與影  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題一生命停看聽  單元二珍愛生命（輔導）  主題三家庭面面觀  單元二家庭萬花筒（家政）  主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 第2章數位時代  2-1數位化概念  第1章電流急急棒  活動：設計製作 | 第2單元飲食消費新趨勢  第1章健康飲食趨勢  第5單元神來之手  第2章滾球趣―保齡球 |  |
| 10 | 四、生於憂患死於安樂  五、清心苦味 | 新創字及表情符號  Lesson 4  Do You Know What These Words Mean? | 第1章　相似形與三角比  1-4相似三角形的應用與三角比 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第三章 地形  第二篇臺灣的歷史(上)  第三章大航海時代臺灣原住民與外來者  第三篇公民身分及社群  第三章 家庭生活 | 4．4電阻與歐姆定律 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  漫遊筆下的世界 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）  主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 第1章數位時代  2-2資料數位化  第1章電流急急棒  活動：設計製作 | 第2單元飲食消費新趨勢  第1章健康飲食趨勢  第5單元神來之手  第2章滾球趣―保齡球 |  |
| 11 | 五、清心苦味 | 新創字及表情符號  Lesson 4  Do You Know What These Words Mean? | 第2章　圓形  2-1點、線、圓 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第四章 海岸與島嶼  第二篇臺灣的歷史(上)  第四章清帝國統治政策的變遷  第三篇公民身分及社群  第三章家庭生活 | 第1節認識能源 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  天地之間 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）  主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 第2章數位時代  2-3聲音數位化  第1章電流急急棒  活動：設計製作、測試修正  1-3測試修正 | 第2單元飲食消費新趨勢  第2章「食」事求「識」  第6單元球之有道  第1章疾風勁壘―棒壘球 |  |
| 12 | 五、清心苦味  六、獵人 | 1.新創字及表情符號  2.複習二  Lesson 4  Do You Know What These Words Mean?  Review 2 | 第2章　圓形  2-1點、線、圓 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第四章 海岸與島嶼  第二篇臺灣的歷史(上)  第四章清帝國統治政策的變遷  第三篇公民身分及社群  第四章變遷中的家庭 | 第2節能源的發展與應用 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  天地之間 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）  主題五危機中求生存  單元二禍從天降（童軍） | 第2章數位時代  2-3聲音數位化  第1章電流急急棒  活動：發表分享、問題討論 | 第2單元飲食消費新趨勢  第2章「食」事求「識」  第6單元球之有道  第1章疾風勁壘―棒壘球 |  |
| 13 | 六、獵人 | 1.複習二  2.問題解決  Review 2  Lesson 5  The Amazing Candy That Cleans Your Teeth | 第2章　圓形  2-1點、線、圓2-2 圓心角與圓周角 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第四章 海岸與島嶼  第二篇 臺灣的歷史(上)  第四章 清帝國統治政策的變遷  第三篇公民身分及社群  第四章變遷中的家庭 | 第2節能源的發展與應用、5．1地球上的水 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  天地之間 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 第2章數位時代  2-4影像數位化  第2章節奏派對燈  活動：活動概述  2-1半導體產業 | 第2單元飲食消費新趨勢  第2章「食」事求「識」  第6單元球之有道  第2章鬥陣特攻―籃球 |  |
| 14 | 語文天地、對聯  自學二、大明湖 | 問題解決  Lesson 5  The Amazing Candy That Cleans Your Teeth  【第二次段考週】 | 第2章　圓形  2-2 圓心角與圓周角（第二次段考） | 第一篇 臺灣的環境（上）  第四章 海岸與島嶼（第二次段考）  第二篇臺灣的歷史(上)  第四章清帝國統治政策的變遷（第二次段考）  第三篇公民身分及社群  第四章變遷中的家庭（第二次段考） | 5．2地貌的改變與平衡、5．3地球上的岩石  【第二次評量週】 | 視覺藝術  墨名奇妙  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  天地之間 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）（第二次段考）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）（第二次段考）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍）（第二次段考） | 第2章數位時代  2-4影像數位化  第2章節奏派對燈  活動：界定問題  2-2放大電路設計 | 第3單元快樂人生開步走  第1章與情緒過招  【第二次評量週】  第6單元球之有道  第2章鬥陣特攻―籃球  【第二次評量週】 |  |
| 15 | 七、與宋元思書 | 問題解決  Lesson 5  The Amazing Candy That Cleans Your Teeth | 第3章　推理證明與三角形的心  3-1 推理證明 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第五章 天氣與氣候  第二篇 臺灣的歷史(上)  第五章 清帝國時期農商業的發展  第三篇公民身分及社群  第五章 學生權利與校園生活 | 5．3地球上的岩石、6．1地球構造與板塊運動 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  尋找音樂新世界  表演藝術  天地之間 | 主題二生涯航海王  單元一生涯大航道（輔導）  主題四品味文化趣  單元一饗宴臺灣（家政）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 第2章數位時代  2-4影像數位化  第2章節奏派對燈  活動：蒐集資料  2-2放大電路設計  2-3測試修正 | 第3單元快樂人生開步走  第1章與情緒過招  第6單元球之有道  第3章防城如意―排球 |  |
| 16 | 七、與宋元思書  八、畫說湖心亭看雪 | 1.問題解決  2.消費行為  Lesson 5  The Amazing Candy That Cleans Your Teeth  Lesson 6  Are You One of the Customers Who Businesses Trick? | 第3章　推理證明與三角形的心  3-1 推理證明 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第五章 天氣與氣候  第二篇 臺灣的歷史(上)  第五章 清帝國時期農商業的發展  第三篇公民身分及社群  第五章 學生權利與校園生活 | 6．2岩層記錄的地球歷史 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  流行‧脈動  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 第3章系統平臺  3-1認識系統平臺  第2章節奏派對燈  活動：發展方案 | 第3單元快樂人生開步走  第2章與壓力同行  第6單元球之有道  第3章防城如意―排球 |  |
| 17 | 八、畫說湖心亭看雪 | 消費行為  Lesson 6  Are You One of the Customers Who Businesses Trick? | 第3章　推理證明與三角形的心  3-1 推理證明 | 第一篇 臺灣的環境（上）  第五章 天氣與氣候  第二篇臺灣的歷史(上)  第五章 清帝國時期農商業的發展  第三篇公民身分及社群  第五章 學生權利與校園生活 | 6．3臺灣的板塊和地震 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  流行‧脈動  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 第3章系統平臺  3-1認識系統平臺  第2章節奏派對燈  活動：設計製作  2-4機具材料 | 第3單元快樂人生開步走  第2章與壓力同行  第6單元球之有道  第4章手到擒來―手球 |  |
| 18 | 八、畫說湖心亭看雪  九、喂——出來！ | 消費行為  Lesson 6  Are You One of the Customers Who Businesses Trick? | 第3章　推理證明與三角形的心  3-2三角形的心 | 第一篇臺灣的環境（上）  第六章 水文  第二篇臺灣的歷史(上)  第六章清帝國時期社會文化的變遷  第三篇公民身分及社群  第六章部落與公民參與 | 7．1我們的宇宙 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  流行‧脈動  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）  主題六世界一家人  單元一永續藍圖（童軍） | 第3章系統平臺  3-1認識系統平臺  第2章節奏派對燈  活動：設計製作 | 第3單元快樂人生開步走  第3章身心健康不迷惘  第6單元球之有道  第4章手到擒來―手球 |  |
| 19 | 九、喂——出來！ | 複習三  Review 3 | 第3章　推理證明與三角形的心  3-2三角形的心 | 第一篇臺灣的環境（上）  第六章 水文  第二篇臺灣的歷史(上)  第六章清帝國時期社會文化的變遷  第三篇公民身分及社群  第六章部落與公民參與 | 7．2轉動的地球 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  流行‧脈動  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）  主題六世界一家人  單元二交流無國界（童軍） | 第3章系統平臺  3-1認識系統平臺  3-2新興系統平臺  第2章節奏派對燈  活動：設計製作 | 第3單元快樂人生開步走  第3章身心健康不迷惘  第6單元球之有道  第5章羽你有約―羽球 |  |
| 20 | 九、喂——出來！ | 第五冊總複習  B5總複習 | 第3章　推理證明與三角形的心  3-2三角形的心 | 第一篇臺灣的環境（上）  第六章 水文  第二篇臺灣的歷史(上)  第六章清帝國時期社會文化的變遷  第三篇公民身分及社群  第六章部落與公民參與 | 7．3日地月相對運動 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  流行‧脈動  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）  主題六世界一家人  單元二交流無國界（童軍） | 第3章系統平臺  3-2新興系統平臺  第2章節奏派對燈  活動：設計製作  2-3測試修正 | 第3單元快樂人生開步走  第3章身心健康不迷惘  第6單元球之有道  第5章羽你有約―羽球 |  |
| 21 | 九、喂——出來！  自學三、無關歲月 | 第五冊總複習  B5總複習  【第三次段考週】 | 第3章　推理證明與三角形的心  3-2 三角形的心（第三次段考） | 第一篇臺灣的環境（上）  第六章 水文（第三次段考）  第二篇臺灣的歷史(上)  第六章清帝國時期社會文化的變遷（第三次段考）  第三篇公民身分及社群  第六章部落與公民參與（第三次段考） | 複習第五冊全  【第三次評量週】 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  報告或展演  表演藝術  飛翔的精靈 | 主題二生涯航海王  單元二生涯夢想號（輔導）（第三次段考）  主題四品味文化趣  單元二行腳世界（家政）（第三次段考）  主題六世界一家人  單元二交流無國界（童軍）（第三次段考） | 第3章系統平臺  3-2新興系統平臺  科技廣角  第2章節奏派對燈  活動：活動檢討 | 第1單元身體密碼面面觀  複習第1單元【第三次評量週】  第4單元運動生活  第5單元神來之手  複習第4、5單元  【第三次評量週】 |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 南投縣立營北國民中學113學年度九年級領域學習課程總表 | | | | | | | | | | | |
| 學期 | 週次 | 各領域/科目教學進度(29節) | | | | | | | | | |
| 語文 | | 數學(4) | 社會(3)  歷史 地理  公民與社會 | 自然科學 (3)  生物 | 藝術(3)  音樂 視覺藝術  表演藝術 | 綜合活動(3)  家政 童軍 輔導 | 科技(2)  資訊科技  生活科技 | 健康與體育 (3)  健康教育 體育 | 備註 |
| 國語文(5) | 英語(3) |
| 第  二  學  期 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| 1 | 一、臺灣竹枝詞選 | 假新聞  Lesson 1  Sharing News Is OK as Long as You Check It First | 第1章　二次函數  1-1 基本二次函數圖形 | 第一篇臺灣的環境（下）  第一章人口成長與分布  第二篇臺灣的歷史（下）  第一章日治時期的政治  第三篇公民與社會生活  第一章社會中的多元文化 | 1．1電流的熱效應與電能、1．2電與生活 | 視覺藝術  漫漫來  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的美好  主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 【第1篇 資訊科技篇】  第1章多媒體專題—畢經之路  1-1影片基礎剪輯  【第2篇 生活科技篇】  緒論-展望科技 | 第1單元「性」福方程式  第1章青春「性」福頌  第4單元親水之旅  第1章水域嬉遊──水域休閒 |  |
| 2 | 一、臺灣竹枝詞選 | 假新聞  Lesson 1  Sharing News Is OK as Long as You Check It First | 第1章　二次函數  1-1基本二次函數圖形 | 第一篇臺灣的環境（下）  第一章人口成長與分布  第二篇臺灣的歷史（下）  第一章日治時期的政治  第三篇公民與社會生活  第一章社會中的多元文化 | 1．3電池、1．4電流的化學效應 | 視覺藝術  漫漫來  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  美好  主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第1章多媒體專題—畢經之路  1-1影片基礎剪輯  緒論-展望科技 | 第1單元「性」福方程式  第1章青春「性」福頌  第4單元親水之旅  第1章水域嬉遊──水域休閒 |  |
| 3 | 二、曲選 | 1.假新聞  2.幽默風格  Lesson 1  Sharing News Is OK as Long as You Check It First  Lesson 2 Jokes Don’t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them | 第1章　二次函數  1-2 二次函數圖形與最大值、最小值 | 第一篇臺灣的環境（下）  第一章人口成長與分布  第二篇臺灣的歷史（下）  第一章日治時期的政治  第三篇公民與社會生活  第一章社會中的多元文化 | 1．4電流的化學效應、2．1磁鐵與磁場 | 視覺藝術  漫漫來  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元1感，身旁的美好  主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第1章多媒體專題—畢經之路  1-1影片基礎剪輯  第1章畢業紀念品  活動：活動概述  1-2紀念品設計 | 第1單元「性」福方程式  第1章青春「性」福頌  第4單元親水之旅  第2章徜徉水面──游泳 |  |
| 4 | 二、曲選 | 幽默風格  Lesson 2  Jokes Don’t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them | 第1章　二次函數  1-2 二次函數圖形與最大值、最小值 | 第一篇臺灣的環境（下）  第二章人口組成與族群文化  第二篇臺灣的歷史（下）  第一章日治時期的政治  第三篇公民與社會生活  第二章社會規範 | 2．2電流的磁效應 | 視覺藝術  漫漫來  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好  主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第1章多媒體專題—畢經之路  1-1影片基礎剪輯  第1章畢業紀念品  1-2紀念品設計  1-1模組化的產品設計 | 第1單元「性」福方程式  第2章性病防護網  第4單元親水之旅  第2章徜徉水面──游泳 |  |
| 5 | 二、曲選 | 幽默風格  Lesson 2  Jokes Don’t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them | 第1章　二次函數  1-2 二次函數圖形與最大值、最小值 | 第一篇臺灣的環境（下）  第二章人口組成與族群文化  第二篇臺灣的歷史（下）  第二章日治時期的經濟  第三篇公民與社會生活  第二章社會規範 | 2．2電流的磁效應、2．3電流與磁場的交互作用 | 視覺藝術  漫漫來  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元2  始，一起變美好  主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  主題五航向未來  單元1生涯交叉口 | 第1章多媒體專題—畢經之路  1-2影片進階後製  科技廣角  第1章畢業紀念品  1-2紀念品設計  活動：蒐集資料、發展方案 | 第1單元「性」福方程式  第2章性病防護網  第5單元瞄準目標  第1章推心置腹──高爾夫 |  |
| 6 | 三、二十年後 | 1.幽默風格  2.理財  Lesson 2  Jokes Don’t Have to Be Mean, and Neither Do the People Who Tell Them  Lesson 3 Managing Your Money Isn’t as Hard as It Sounds | 第2章　統計與機率  2-1 四分位數與盒狀圖 | 第一篇臺灣的環境（下）  第二章人口組成與族群文化  第二篇臺灣的歷史（下）  第二章日治時期的經濟  第三篇公民與社會生活  第二章社會規範 | 2．4電磁感應 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  敬拜禮讚齊頌揚  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好  主題三旅行應援團  單元1旅行維納斯  主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第2章網路世界  2-1認識網路  第1章畢業紀念品  活動：發展方案 | 第1單元「性」福方程式  第2章性病防護網  第5單元瞄準目標  第2章一桿入袋——撞球 |  |
| 7 | 三、二十年後  自學一、聊齋志異選──種梨 | 理財  Lesson 3 Managing Your Money Isn’t as Hard as It Sounds  【第一次段考週】 | 第2章　統計與機率  2-1 四分位數與盒狀圖(第一次段考) | 第一篇臺灣的環境（下）  第二章人口組成與族群文化(第一次段考)  第二篇臺灣的歷史（下）  第二章日治時期的經濟（第一次段考）  第三篇公民與社會生活  第二章社會規範（第一次段考） | 3．1大氣的組成和結構、3．2天氣變化  【第一次評量週】 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  人生如夢 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好(第一次段考)  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團(第一次段考)  主題五航向未來  單元2生涯大企劃(第一次段考) | 第2章網路世界  2-1認識網路  第1章畢業紀念品  活動：設計製作 | 第2單元綠色生活愛地球  第1章全民總動員  【第一次評量週】  第1章比手畫腳——棒壘球  【第一次評量週】 |  |
| 8 | 四、火車與熱氣球 | 理財  Lesson 3 Managing Your Money Isn’t as Hard as It Sounds | 第2章　統計與機率  2-2 機率 | 第一篇臺灣的環境（下）  第三章農業  第二篇臺灣的歷史（下）  第三章日治時期的社會與文化  第三篇公民與社會生活  第三章團體與志願結社 | 3．3氣團和鋒面 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  青春事紀—和諧的表演天地 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團  主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第2章網路世界  2-1認識網路  第1章畢業紀念品  活動：設計製作 | 第2單元綠色生活愛地球  第1章全民總動員  第6單元精益球精  第1章比手畫腳——棒壘球 |  |
| 9 | 四、火車與熱氣球  五、憶高畑勳：螢火蟲之墓 | 畢業感想  Lesson 4  Looking Back on the Good Old Days | 第2章　統計與機率  2-2 機率 | 第一篇臺灣的環境（下）  第三章農業  第二篇臺灣的歷史（下）  第三章日治時期的社會與文化  第三篇公民與社會生活  第三章團體與志願結社 | 3．4臺灣的氣象災害 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  青春事紀—和諧的表演天地 | 主題一好好過生活  單元2始，一起變美好  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團  主題五航向未來  單元2生涯大企劃 | 第2章網路世界  2-2無線網路技術  第1章畢業紀念品  活動：設計製作、測試修正  1-3測試修正 | 第2單元綠色生活愛地球  第1章全民總動員  第6單元精益球精  第2章防禦陣線聯盟──籃球 |  |
| 10 | 五、憶高畑勳：螢火蟲之墓  六、后羿射月 | 畢業感想  Lesson 4  Looking Back on the Good Old Days | 第2章　統計與機率  2-2 機率 | 第一篇臺灣的環境（下）  第三章農業  第二篇臺灣的歷史（下）  第三章日治時期的社會與文化  第三篇公民與社會生活  第三章團體與志願結社 | 4．1海洋與大氣的交互作用、4．2溫室效應與全球暖化 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  青春事紀—和諧的表演天地 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團  主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第2章網路世界  2-2無線網路技術  第1章畢業紀念品  活動：測試修正、發表分享、問題討論 | 第2單元綠色生活愛地球  第2章做個有型的地球人  第6單元精益球精  第3章手腦並用──手球 |  |
| 11 | 六、后羿射月  自學二、錢是省出來的  自學三、賀伯吹來的教導 | 1.假新聞  2.幽默風格  3.理財  4.畢業感想  Lesson 4  Looking Back on the Good Old Days  B6總複習 | 第3章　立體圖形  3-1角柱與圓柱 | 第一篇臺灣的環境（下）  第四章工業與國際貿易  第二篇臺灣的歷史（下）  第四章戰後臺灣的政治  第三篇公民與社會生活  第四章民主社會中的公共意見 | 4．2溫室效應與全球暖化  【第二次評量週】 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  青春事紀—和諧的表演天地 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團  主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第3章進階資料處理  3-1資料整理與整合  第2章互動幻彩燈  活動：活動概述  2-1嵌入式系統 | 第2單元綠色生活愛地球  第2章做個有型的地球人  【第二次/畢業考評量週】  第6單元精益球精  第3章手腦並用──手球  【第二次/畢業考評量週】 |  |
| 12 | 依課程進度進行統整整理及複習：第一冊～第三冊 | 學校生活  B1-B3總複習 | 第3章　立體圖形  3-1角柱與圓柱 | 第一篇臺灣的環境（下）  第四章工業與國際貿易  第二篇臺灣的歷史（下）  第四章戰後臺灣的政治  第三篇公民與社會生活  第四章民主社會中的公共意見 | 複習第一～六冊全 | 視覺藝術  西洋美術史  音樂  世界民謠唱遊趣  表演藝術  青春事紀—和諧的表演天地 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽  主題三旅行應援團  單元2旅行圓夢團  主題六生命齊步走  單元1成長進化史 | 第3章進階資料處理  3-1資料整理與整合  第2章互動幻彩燈  活動：界定問題  2-2ATtiny85實作 | 第2單元綠色生活愛地球  第2章做個有型的地球人  第6單元精益球精  第4章乒乓旋風——桌球 |  |
| 13 | 依課程進度進行統整整理及複習：第四冊～第六冊 | 多元文化  B4-B6總複習 | 第3章　立體圖形  3-2角錐與圓錐 | 第一篇臺灣的環境（下）  第四章工業與國際貿易  第二篇臺灣的歷史（下）  第四章戰後臺灣的政治  第三篇公民與社會生活  第四章民主社會中的公共意見 | 複習第一～六冊全 | 視覺藝術  當代元素  音樂  音樂奇航  表演藝術  青春事紀—光影交會 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽  主題四童行天下  單元1  寰球全視界  主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 第3章進階資料處理  3-2資料轉換  第2章互動幻彩燈  活動：蒐集資料  2-2ATtiny85實作  2-3測試修正 | 第3單元健康生活實踐家  第1章健康我最型  第6單元精益球精  第4章乒乓旋風——桌球 |  |
| 14 | 經典文言不漏勾：宋詞選 | 科技垃圾  議題融入教學Ⅰ-科技垃圾  】 | 第3章　立體圖形  3-2角錐與圓錐(第二次段考) | 第一篇臺灣的環境（下）  第四章工業與國際貿易  (第二次段考)  第二篇臺灣的歷史（下）  第四章戰後臺灣的政治（第二次段考）  第三篇公民與社會生活  第四章民主社會中的公共意見（第二次段考） | 紙杯喇叭 | 視覺藝術  當代元素  音樂  音樂奇航  表演藝術  青春事紀—光影交會 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽(第二次段考)  主題四童行天下  單元1  寰球全視界(第二次段考)  主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲(第二次段考) | 第3章進階資料處理  3-2資料轉換  第2章互動幻彩燈  活動：發展方案 | 第3單元健康生活實踐家  第1章健康我最型  【5/17、5/18會考】  第6單元精益球精  第5章東攔西阻——排球  【5/17、5/18會考】 |  |
| 15 | 經典文言不漏勾：青青子衿 | 全球暖化  議題融入教學Ⅱ-搶救家園 | 數學  彈跳卡片 | 第一篇臺灣的環境（下）  第五章聚落體系與都市發展  第二篇臺灣的歷史（下）  第五章戰後臺灣的外交  第三篇公民與社會生活  第五章社會中的公平正義 | 迷你沖天炮 | 視覺藝術  時空膠囊  音樂  音樂奇航  表演藝術  青春事紀—光影交會 | 主題二我的家家經  單元1家庭一線牽  主題四童行天下  單元1  寰球全視界  主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 邁向高中資訊科技：Python初探  第2章互動幻彩燈  活動：設計製作  2-4機具材料 | 第3單元健康生活實踐家  第2章朗朗健康路  第6單元精益球精  第5章東攔西阻——排球 |  |
| 16 | 經典文言不漏勾：座右銘 | 國際議題  議題融入教學Ⅲ-愛家、愛人、愛世界 | 數學  書的出版 | 第一篇臺灣的環境（下）  第五章聚落體系與都市發展  第二篇臺灣的歷史（下）  第五章戰後臺灣的外交  第三篇公民與社會生活  第五章社會中的公平正義 | 鐵粉的磁化現象 | 視覺藝術  時空膠囊  音樂  青春驪歌夢想展翅  表演藝術  青春事紀 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起  主題四童行天下  單元1  寰球全視界  主題六生命齊步走  單元2薪傳雙響砲 | 邁向高中資訊科技：Python初探  第2章互動幻彩燈  活動：設計製作 | 第3單元健康生活實踐家  第2章朗朗健康路  第7單元武體之美  第1章操之在我——體操 |  |
| 17 | 經典文言不漏勾：習慣說 | 海洋環保  議題融入教學Ⅳ-蔚藍海域 | 數學  數學摺紙遊戲 | 第一篇臺灣的環境（下）  第五章聚落體系與都市發展  第二篇臺灣的歷史（下）  第六章戰後臺灣的經濟與社會  第三篇公民與社會生活  第五章社會中的公平正義 | 電池的回收 | 視覺藝術  時空膠囊  音樂  青春驪歌夢想展翅  表演藝術  青春事紀 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起  主題四童行天下  單元1  寰球全視界  主題六生命齊步走  單元3畢業進行式 | 邁向高中資訊科技：Python初探  第2章互動幻彩燈  活動：設計製作  2-3測試修正 | 第1單元「性」福方程式  複習第1單元  第7單元武體之美  第1章操之在我——體操  第2章形神兼備、內外兼修——武術 |  |
| 18 | 經典文言不漏勾：習慣說 | 網路霸凌  議題融入教學Ⅴ-挺身反霸凌 | 數學  複利的陷阱 | 第一篇臺灣的環境（下）  第六章區域發展與差異  第二篇臺灣的歷史（下）  第六章戰後臺灣的經濟與社會  第三篇公民與社會生活  第六章社會安全與國家責任 | 精打細算 | 視覺藝術  時空膠囊  音樂  青春驪歌夢想展翅  表演藝術  青春事紀 | 主題二我的家家經  單元2「話」家預備起  主題四童行天下  單元1  寰球全視界  主題六生命齊步走  單元3畢業進行式 | 邁向高中資訊科技：Python初探  第2章互動幻彩燈  活動：測試修正、活動檢討 | 第2單元綠色生活愛地球  複習第2單元  【畢業典禮】  第7單元武體之美  第2章形神兼備、內外兼修——武術  【畢業典禮】 |  |
| 19 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |